

## Les objectifs



1 - Découverte de la Science de l'Informatique :  
Connaissances et Modes de raisonnement

2 - Analyse critique des enjeux industriels,  
économiques et sociétaux induits par le numérique

3 - Repérage de la diversité des champs d'activités  
où le numérique intervient > Parcours Avenir

## Les compétences visées

Être créatif



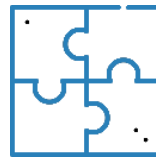
Prendre des initiatives



Être curieux



Collaborer



Avoir un esprit critique

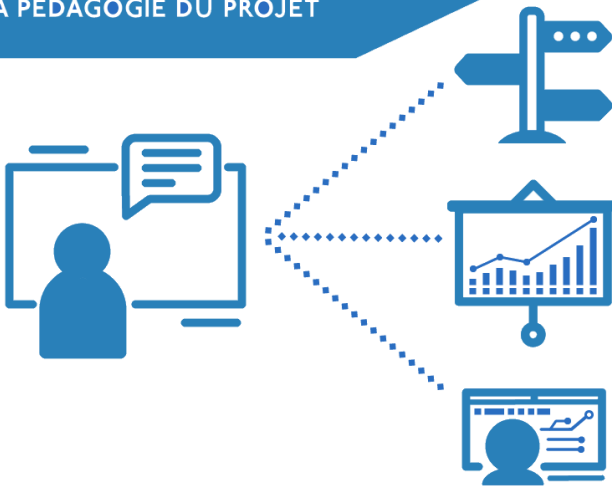


Produire



## Les modalités pédagogiques

### LA PÉDAGOGIE DU PROJET



Partir de problématiques réelles

Analyser le problème  
Proposer des solutions

Mettre en oeuvre les solutions

## Les modules proposés

