

Qu'est ce que j'ai appris ?

Algorithme

Organigramme Décrire le fonctionnement

Programmer

mblock Voisin de scratch
identifier le bon block
Créer des variables
Insérer les block Assembler dans l'ordre
Compléter les blocks
Tester le programme
Simulation de la poubelle

Travailler en groupe

Aide

Arduino Uno
Brancher les composants Capteurs
Actionneurs
Connecter à l'ordinateur Transférer les données
Alimenter la carte
Transférer le programme